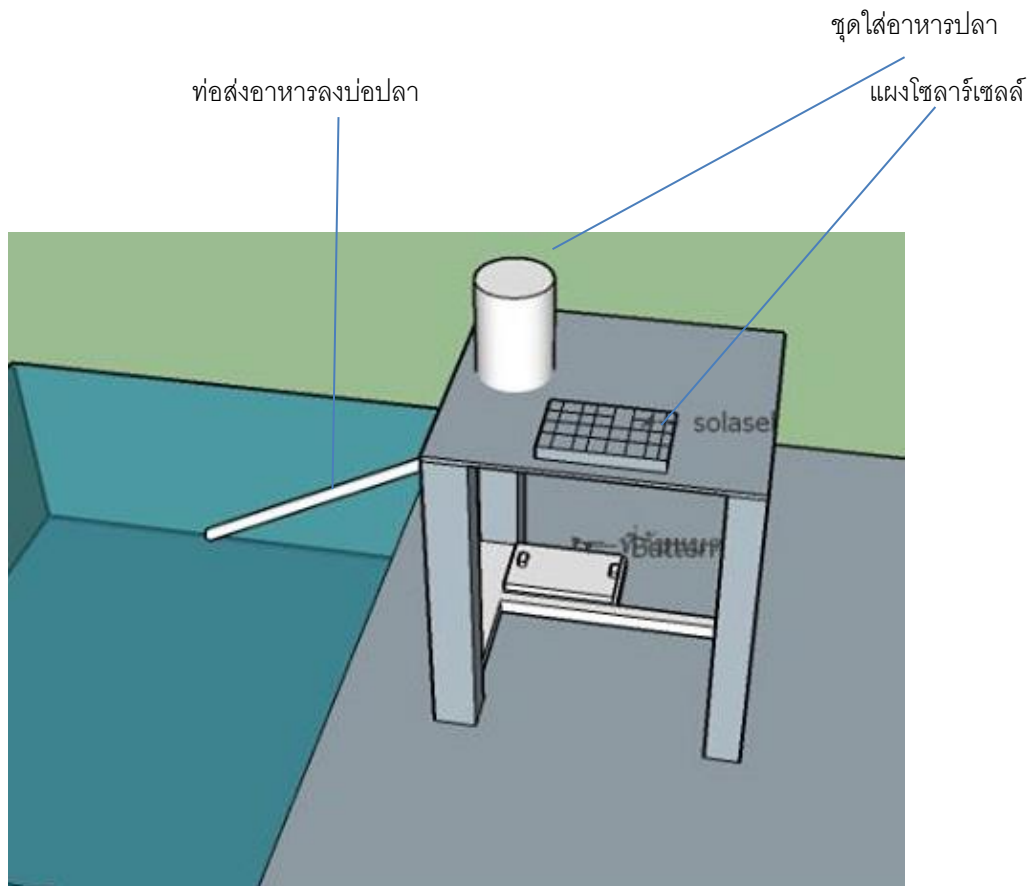
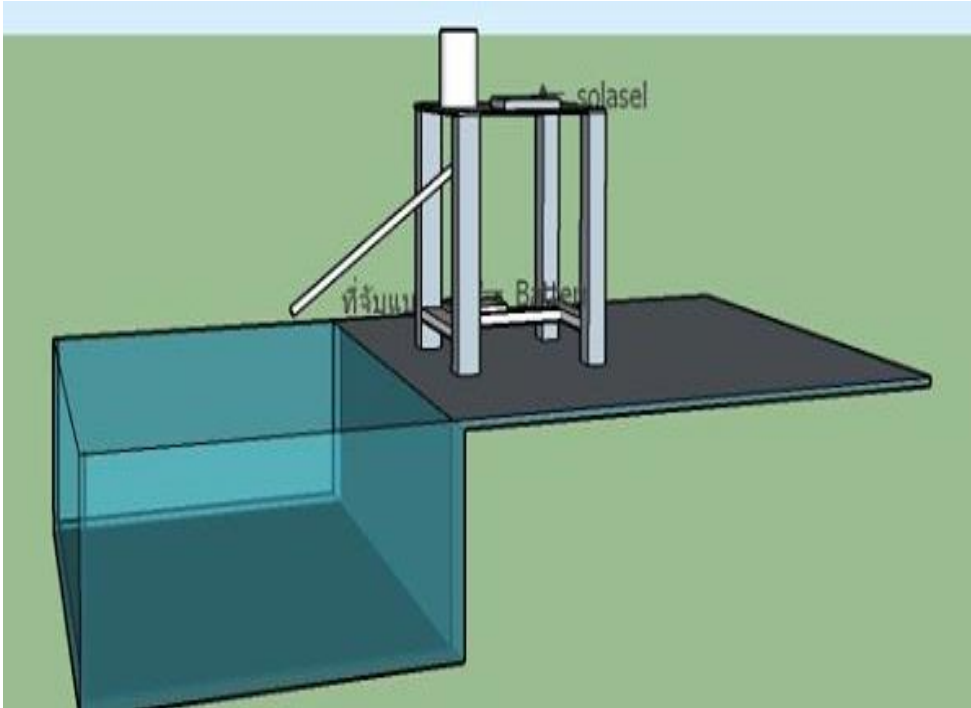


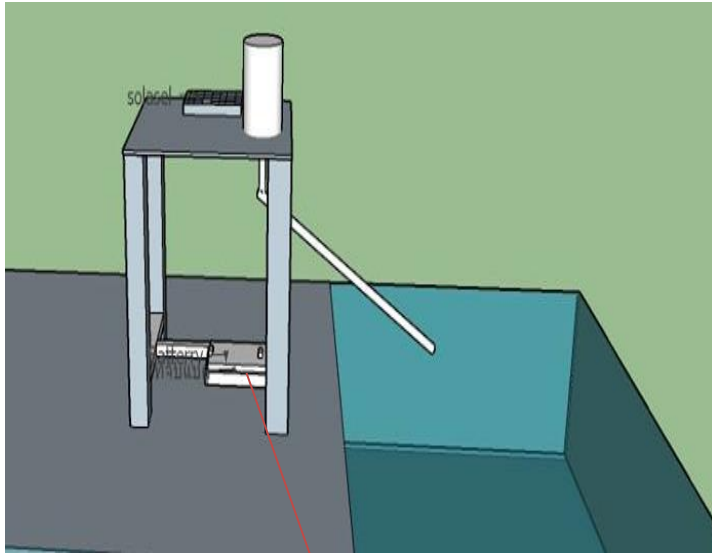
แบบฟอร์มข้อเสนอโครงการประกวด Enjoy Science: Young Makers Contest 3

หมายเหตุ ข้อมูลในแบบฟอร์มข้อเสนอโครงการ เป็นส่วนหนึ่งในการประกอบการพิจารณา เมื่อกรอกข้อมูลเรียบร้อยแล้วต้องนำไป upload ในระบบลงทะเบียนเพื่อนำส่งข้อเสนอโครงการ

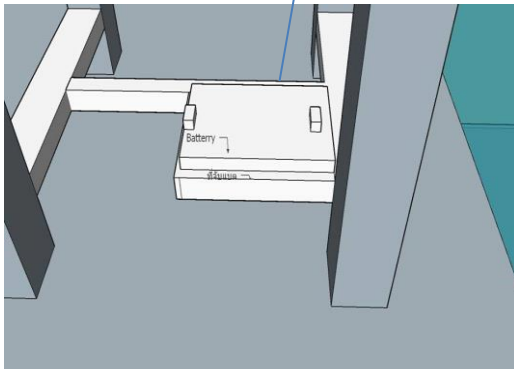
ลักษณะปัญหา
เนื่องจากเกษตรกรมีการทำเกษตรอย่างหลากหลาย มีการใช้แรงงานมาก แต่ได้งานน้อย ไม่สามารถทำหลายอย่างได้ในเวลาเดียว เกิดปัญหาทำมากแต่ได้น้อย
แนวคิดในการแก้ปัญหา/เทคโนโลยีที่ต้องการพัฒนา
จากจำนวนประชากรโลกจะเพิ่มขึ้นอีกพันล้านคนจากปัจจุบันไปที่แปดพันล้านคนภายในปี 2025 และเก้าพันห้าร้อยล้านคนในปี 2050 ดังนั้นโลกจำเป็นต้องมีอาหารเลี้ยงประชากรที่เพิ่มขึ้นอย่างเพียงพอ จึงเป็นโอกาสของประเทศไทยที่จะสร้างประเทศของเราให้เป็น "ครัวโลก" หากว่านโยบายการเปลี่ยนผ่านประเทศสู่ Digital country หรือ Thailand4.0 ประสบความสำเร็จ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในภาคการเกษตร การใช้แนวทางที่ทันสมัยที่สุดคือแนวทางการทำการเกษตรอย่างยั่งยืนต่อเนื่องโดยสามารถตอบสนองได้ทั้งในแง่คุณภาพและปริมาณ รวมทั้งผลตอบแทนทางการเงิน การเกษตรอัจฉริยะจะมีการใช้เทคโนโลยีที่หลากหลาย วิธีหนึ่งที่ภาคการเกษตรจะสามารถบรรลุเป้าหมายดังกล่าวได้ จำเป็นที่ต้องนำเอาเทคโนโลยีต่างๆ เข้ามาสร้างประสิทธิภาพภายใต้ข้อจำกัดดังกล่าว ทั่วโลกจึงมีแนวคิดในการทำการเกษตรแบบที่เรียกว่า "การเกษตรแม่นยำ (Precision Farming/Agriculture)" หรือภายหลังได้มีการเรียกว่า "การเกษตรอัจฉริยะ (Smart Farming)" เพื่อให้สอดคล้องกับกระแสสมาร์ตซิตี้ สมาร์ทคาร์ และสมาร์ตต่างๆ ดังนั้น เพื่อเป็นการใช้งานที่หลากหลาย พวกเราจึงคิดสร้างเครื่องให้อาหาปลาอัตโนมัติ เมื่อถึงเวลาให้อาหารเราจะต้องสั่งงานผ่านมือถือโดยการกดเปิดสวิตช์ เพื่อให้เซอร์ไวโมเตอร์ แล้วจะไปดึงก้านเปิดปิดทำให้อาหารไหลจากถังลงสู่ น้ำ จนได้ปริมาณอาหารที่พอเหมาะกับปลาแล้วจึงกดหยุดการทำงานใน Application บนมือถือเพื่อปิดเครื่อง
ค่าวัสดุอุปกรณ์และค่าใช้จ่ายในการดำเนินโครงการ (โดยประมาณ)
1.แผงโซล่าเซลล์ 700 บาท 2.ท่อแป๊ป 100 บาท 3.แบตเตอรี่ 450 บาท 4.สายไฟ 100 บาท 5.เซอร์ไวโมเตอร์ 700 บาท 6.โต๊ะ 7.ถัง 100 บาท รวมงบประมาณ 2150 บาท

ภาพร่างชิ้นงาน/รายละเอียดอื่นๆ





ชุดแผงบอร์ดควบคุมและ แบตเตอรี่



จุดวางมอเตอร์ควบคุม

